	Les a	Calendrier IT TECHNIQUE = CONFORT ET DOMOTIQUE uutomatismes du quotidien aine de la VDI	
Domaine d'application Confort et domotique		Situations C = cours ; TD= travaux dirigés ; TP=travaux pratiques ; S= structuration ; E=évaluation ; T=tampon	
Connaissances	Niv	Capacités	N°
Analys		Décrire sous forme schématique, le fonctionnement de	l I
	1	l'objet technique	1
Représentation fonctionnelle	3	Associer à chaque bloc fonctionnel les composants réalisant une fonction Etablir un croquis du circuit d'alimentation énergétique et un croquis du circuit informationnel d'un objet	3
Contraintes liées : -au fonctionnement - à la sécurité - à l'esthétique et ergonomie	2	Mettre en relation des contraintes que l'objet technique doit respecter et les solutions techniques retenues	4
- au développement durable  Contraintes économique : coût global	1	ldentifier les éléments qui déterminent le coût d'un objet technique	5
Solution technique	2	Rechercher et décrire plusieurs solutions techniques pour répondre à une fonction donnée	6
	3	Choisir et réaliser une solution technique	7
Représentation structurelle : modélisation du réel (maquette,	2	Créer une représentation numérique d'un objet technique simples avec un logiciel de conception assistée par ordinateur	8
modèles géométriques et numérique)	3	Rechercher et sélectionner un élément dans une bibliothèque de constituants pour l'intégrer dans une maquette numérique	9
Planifier des activités	2	Créer et justifier tout ou partie d'un planning  Matériaux utilisés	10
Propriétés des matériaux : - propriétés intrinsèques	3	Classer de manière qualitative plusieurs matériaux selon une propriété simple imposée par les contraintes que doit satisfaire l'objet technique	11
(propriétés physique, mécaniques, électriques, thermiques) - aptitude à la mise en forme	2	Mette en place et interpréter un essai pour mettre en évidence une propriété électrique ou thermique donnée	12
	1	Vérifier la capacité de matériaux à satisfaire une propriété donnée	13
Caractéristiques économiques : - coût de mise à disposition - valorisation (au sens de l'écologie)	2	Mettre en relation le choix d'un matériau pour un usage donné, son coût et sa capacité de valorisation	14
		énergies mises en œuvre  Comparer les quantités d'énergie consommée par deux	T
Efficacité énergétique	2	objets techniques Indiquer la nature des énergies utilisées pour le fonctionnement de l'objet technique	16
Economie d'énergie, pertes	1	Identifier dans la chaîne de l'énergie les composants qui participent à la gestion de l'energie et du confort	17
L	'évol	ution de l'objet technique	1
Adaptation aux besoins et à la	2	Associer l'utilisation d'un objet technique à une époque, à une région du globe	18
société	2	Comparer les choix esthétiques et ergonomiques d'objets techniques d'époques différentes	19
Evolution des solutions techniques : - non-mécanisées - mécanisées - automatiques - informatisées	2	Repérer dans les étapes de l'évolution des solutions techniques la nature et l'importance de l'intervention humaine à côté du développement de l'automatisation	20
Commi	unica	ition et gestion de l'information	
Chaîne d'information Chaîne d'énergie	1	Repérer, à partir du fonctionnement d'un système automatique la chaîne : - d'informations (acquérir, traiter, transmettre) - d'énergie (alimenter, distribuer, convertir, transmettre)	21
	1	Identifier les éléments qui les composent	22
Acquisition de signal : saisie, lecture magnétique, optique, numérisation, utilisation de	1	Identifier les modes et dispositifs d'acquisition de signaux, de données	23
capteurs,,,	1	Identifier la nature d'une information et du signal qui la porte Identifier les étapes d'un programme de commande	24
	1	représenté sous forme graphique	25
algorithme, organigramme,	1	Modifier la représentation du prgramme de commande d'un ststème pour répondre à un besoin particulier et	26
algorithme, organigramme, programme Commande d'un objet technique et	1		
algorithme, organigramme, programme  Commande d'un objet technique et logique combinatoire: ET, OU, NON Interface Mode de transmission avec ou sans		d'un ststème pour répondre à un besoin particulier et valider le résultat obtenu	27
Traitement du signal : algorithme, organigramme, programme  Commande d'un objet technique et logique combinatoire : ET, OU, NON  Interface Mode de transmission avec ou sans fil  Transport du signal : - lumière, infrarouge	2	d'un ststème pour répondre à un besoin particulier et valider le résultat obtenu  Identifier une condition logique de commande  Identifier les composants d'une interface entre chaîne	27 28 29
algorithme, organigramme, programme  Commande d'un objet technique et logique combinatoire : ET, OU, NON Interface  Mode de transmission avec ou sans fil  Transport du signal : - lumière, infrarouge	3	d'un ststème pour répondre à un besoin particulier et valider le résultat obtenu  Identifier une condition logique de commande  Identifier les composants d'une interface entre chaîne d'énergie et chaîne d'information (réels ou objets graphiques virtuels)  Repérer le mode de transmission pour une application	27
algorithme, organigramme, programme  Commande d'un objet technique et logique combinatoire : ET, OU, NON linterface  Mode de transmission avec ou sans fill  Transport du signal : - lumière, infrarouge - ondes : hertziennes, ultrasons électrique	2 3 1	d'un ststème pour répondre à un besoin particulier et valider le résultat obtenu  Identifier une condition logique de commande  Identifier les composants d'une interface entre chaîne d'énergie et chaîne d'information (réels ou objets graphiques virtuels)  Repérer le mode de transmission pour une application donnée  Associer un mode de transmission à un besoin donné	27
algorithme, organigramme, programme  Commande d'un objet technique et logique combinatoire : ET, OU, NON Interface  Mode de transmission avec ou sans fil  Transport du signal : - lumière, infrarouge - ondes : hertziennes, ultrasons électrique  Processi	2 3 1	d'un ststème pour répondre à un besoin particulier et valider le résultat obtenu  Identifier une condition logique de commande  Identifier les composants d'une interface entre chaîne d'énergie et chaîne d'information (réels ou objets graphiques virtuels)  Repérer le mode de transmission pour une application donnée	28 29 30
algorithme, organigramme, programme  Commande d'un objet technique et logique combinatoire : ET, OU, NON Interface Mode de transmission avec ou sans fil  Transport du signal : - lumière, infrarouge - ondes : hertziennes, ultrasons électrique	2 3 1 1 1 us de	d'un ststème pour répondre à un besoin particulier et valider le résultat obtenu  Identifier une condition logique de commande  Identifier les composants d'une interface entre chaîne d'énergie et chaîne d'information (réels ou objets graphiques virtuels)  Repérer le mode de transmission pour une application donnée  Associer un mode de transmission à un besoin donné  réalisation d'un objet technique  Identifier et classer les contraintes de fonctionnement,	277 288 299 300
algorithme, organigramme, programme  Commande d'un objet technique et logique combinatoire : ET, OU, NON Interface  Mode de transmission avec ou sans fil  Transport du signal : - lumière, infrarouge - ondes : hertziennes, ultrasons électrique  Processi	2 3 1 1 1 us del 2	d'un ststème pour répondre à un besoin particulier et valider le résultat obtenu  Identifier une condition logique de commande  Identifier les composants d'une interface entre chaîne d'énergie et chaîne d'information (réels ou objets graphiques virtuels)  Repérer le mode de transmission pour une application donnée  Associer un mode de transmission à un besoin donné  réalisation d'un objet technique  Identifier et classer les contraintes de fonctionnement, d'utilisation, de sécurité du poste de travail	27

	3	Effectuer un contrôle qualité de la réalisation pour chaque opération importante	36
Processus de réalisation (fabrication, assempblage, configuration) d'un objet technique	3	Réaliser tout ou partie du prototype ou de la maquette d'un objet technique	37
	2 	Comparer ou modifier un planning pour adapter la réalisation d'un objet technique en fonction d'aléas	38

	Niv : 1= je sais ; 2=je sais en parler ; 3= je sais faire
B2I	
<u>BZI</u>	
Domaine 01: S'approprier	un environnement informatique de travail
C.1.1	Je sais m'identifier sur un réseau ou un site et mettre fin à cette identification.
C.1.2	Je sais accéder aux logiciels et aux documents disponibles à partir de mon espace de travail.
C.1.3	Je sais organiser mes espaces de stockage.
C.1.5	Je sais paramétrer l'impression (prévisualisation, quantité, partie de documents).
C.1.6	Je sais faire un autre choix que celui proposé par défaut (lieu d'enregistrement, format, imprimante).
Domaine 02: Adopter une	attitude responsable
C.2.1	Je connais les droits et devoirs indiqués dans la charte d'usage des TIC
C.2.2	Je protège ma vie privée en ne donnant sur internet des renseignements me concernant qu'avec l'accord de mon responsable légal.
C.2.3	Lorsque j'utilise ou transmets des documents, je vérifie que j'en ai le droit.
C.2.6	Je sécurise mes données (gestion des mots de passe, fermeture de session, sauvegarde).
C.2.7	Je mets mes compétences informatiques au service d'une production collective.
Domaine 04: S'informer, se	documenter
C.4.2	Je sais utiliser les fonctions principales d'un logiciel de navigation sur le web (paramétrage, gestion des favoris, gestion des affichages et de l'impression).
C.4.3	je sais utiliser les fonctions principales d'un outil de recherche sur le web (moteur de recherche, annuaire).

Socle commun: Pili	er 03	/ Les principaux éléments de mathématiques e	et		
de la culture scientifiqu	e et te	echnologique.			
organisation et gestion des données.					
D4		Utiliser un tableur pour présenter des données, calculer des effectifs, des fréquences, des moyennes			
Maîtriser des connaissances dans divers domaines scientifiques.					
S4		L'énergie			
S5		Les objets techniques			
Rechercher, extraire et organi	ser l'inf	ormation utile.			
11		Extraire d'un document papier, d'un fait observé les informations utiles			
14		Utiliser un tableur			
Réaliser, manipuler, mesurer, calculer, appliquer des consignes					
M4		Utiliser une machine			