

Titre	Page
 Charte d'utilisation des postes de travail et du réseau informatique. 	
00– Comment utiliser ce dossier ?	0.01
01– Se déplacer dans une arborescence.	1.01
02– Se connecter sur un site Internet.	2.01
03– Le moteur de recherche sur Internet.	3.01
04– Le traitement de texte.	4.01
05– Le message électronique	5.01
06– Ecrire un message électronique	6.01
07– Télécharger un fichier sur Internet.	7.01
08– Annexes	8.01







Charte d'utilisation des postes de travail et du réseau informatique

Cette charte s'applique à tout utilisateur des postes informatiques du collège Victor HUGO de Colmar.

1-Utilisation du matériel et des logiciels

Chaque utilisateur s'engage à :

- prendre soin du matériel informatique qu'il utilise, ne pas en démonter ou en intervertir les composants, ne pas manipuler les câbles d'alimentation et de connexion des périphériques à l'unité centrale, et du poste au réseau,
- respecter les procédures de mise en route et d'arrêt indiquées par son professeur,
- ne pas accéder, s'approprier, altérer ou détruire des ressources appartenant à d'autres utilisateurs,
- ne pas essayer de contourner la sécurité,
- ne pas interrompre le fonctionnement normal du réseau ou de saturer les ressources,
- ne pas installer des programmes virus ou générateur de virus ou des programmes contournant la protection des logiciels,
- ne pas se connecter volontairement à un site proposant des achats de biens et/ou de services en ligne, sauf dans le cadre d'une activité pédagogique, et dans ce cas, ne pas procéder à un quelconque achat par ce moyen,
- Ne pas installer des <u>logiciels de jeux</u> :
- Ne pas faire des <u>copies</u> de logiciel commercial ;
- développer des programmes qui s'auto-dupliquent ou s'attachent à d'autres programmes (virus informatiques).

2-Utilisation d'INTERNET

Chaque utilisation d'INTERNET doit être en rapport avec des activités scolaires ou culturelles

- ne pas se connecter volontairement sur un site sans y être autorisé. Il est notamment précisé que <u>l'utilisateur ne doit en aucun cas tenter d'accéder à des sites au contenu raciste, pornographique ou incitant à la violence</u>.
- Le <u>téléchargement de fichiers</u> (sons, vidéo, programmes,...) est interdit, sauf approbation du professeur, et uniquement dans le cadre d'activités d'enseignement.
- Le téléchargement de fichiers sons, quel qu'en soit le format (et notamment MP3) est interdit.
- <u>Messagerie électronique</u> : Il est rappelé aux utilisateurs que les messages de nature diffamatoire, discriminatoire (raciste, sexiste...), pornographique, ou d'incitation à la violence diffusés par INTERNET tombent sous le coup de la loi pénale, sans préjudice de sanctions disciplinaires.

Charte lu par l'élève le:

Signature:



Charte d'utilisation des postes de travail et du réseau informatique

Extrait de l'accord-cadre passé entre le ministère de l'éducation nationale et la poste.

La convention signée le 28 novembre 2000 entre le Ministre et La Poste, permettra à 12 millions d'élèves d'ouvrir leur propre boîte à lettres électronique <u>prénom.nom@laposte.net</u>. (...) Chaque adresse, ouverte en étroite relation avec les équipes pédagogiques, sera gratuite et ne souffrira d'aucune contrepartie publicitaire. (...)

Îls ont souhaité que l'inscription à la messagerie puisse être effectuée en classe, dans un contexte pédagogique de sensibilisation et d'apprentissage aux technologies de l'information et de la communication, de formation à la citoyenneté, de garantie des principes de l'éducation nationale, de garantie de protection de la vie privée et de la liberté individuelle.

Ils proposent, en conséquence, comme conditions nécessaires et obligatoires préalables à l'usage de la messagerie par l'élève utilisateur, l'adhésion aux présentes conditions générales d'utilisation, étant entendu que l'approbation préalable de ces règles ne peut être acquise pour l'élève mineur que par l'effet du consentement éclairé et non ambigu de la personne majeure bénéficiant sur lui de l'autorité légale pour le représenter.

L'utilisation du service de messagerie de La Poste s'effectuant dans l'enceinte même des écoles et des établissements du second degré, les conditions d'utilisation des messageries électroniques prévues soit dans le règlement de l'établissement ou dans des chartes spécifiques d'utilisation locale primeront sur les termes des Conditions Générales d'Utilisation. (...)

1. L'utilisateur (l'élève) autorisé

L'inscription effective à la messagerie réalisée en milieu scolaire et l'autorisation de l'utiliser ne seront acquises, pour le bénéficiaire des présentes, qu'après validation par la personne autorisée, dont en particulier pour l'enfant mineur, la personne détentrice de l'autorité parentale (directement ou par délégation) par voie de la double activation du bouton " j'accepte" figurant au bas de cette page. (...)

3. Utilisation de la messagerie

Toute utilisation de la messagerie doit respecter les libertés et les droits des individus.

L'utilisateur s'engage en particulier à ne pas stocker, émettre ou rerouter sciemment des documents qui peuvent être contraires à la morale et proscrits par les lois en vigueur (images et/ou textes provocants, à caractère violent ou pornographique, par exemple ou susceptibles de porter atteinte au respect, à la dignité, à l'honneur ou à l'intégrité de la personne humaine, à l'égalité entre les hommes et les femmes, et à la protection des enfants et des adolescents...). Il s'interdit notamment de stocker, d'émettre, de diffuser ou faire suivre des documents susceptibles d'encourager à la commission de crimes et délits, d'inciter à la consommation de substances interdites, de provoquer à la discrimination, à la haine, à la violence en raison de la race, de l'ethnie, de la religion ou de la nation, ni les messages illégaux, nuisibles menaçants, abusifs, constitutifs de harcèlements, diffamatoires, injurieux, vulgaires, obscènes, menaçants pour la vie privée d'autrui.



Charte d'utilisation des postes de travail et du réseau informatique

(...)

L'utilisateur s'engage à ne pas procéder à du harcèlement de quelque manière que ce soit.

L'utilisateur s'engage à respecter la législation française et la réglementation européenne sur la propriété intellectuelle, (...)

L'utilisateur s'engage par ailleurs à prêter une attention toute particulière à ne pas diffuser de virus informatiques ou tout autre code ou programme, conçus pour interrompre, détruire ou limiter la fonctionnalité (...) d'un ordinateur (...)

4. Identifiant-mot de passe

La boîte aux lettres est strictement personnelle. Son usage ne peut en aucun cas être cédé à un tiers, à quelque titre que ce soit. L'utilisateur en fin d'inscription bénéficie d'un mot de passe qui lui permet d'authentifier son identité et d'accéder à la messagerie.

Le mot de passe est strictement personnel et confidentiel. L'utilisateur est responsable de sa conservation et s'engage à ne pas prêter son adresse électronique, à ne pas divulguer son mot de passe et à ne pas s'approprier celui d'un autre utilisateur. (...)

6. Responsabilité

L'utilisation de la messagerie demeure sous la responsabilité de l'utilisateur. La consultation et la suppression des messages qui lui sont adressés ou qu'il envoie reposent sur son entière responsabilité.La Poste n'est pas responsable des conséquences d'une éventuelle saturation de la boîte aux lettres de l'utilisateur. (...) L'utilisateur est seul responsable du contenu du message. (...)

Vous trouverez le texte intégral de l'accord-cadre entre le ministère de l'éducation nationale et La Poste à l'adresse Internet suivante: <u>http://www.education.gouv.fr/discours/2000/doposte.htm</u>

N	0	m	•

Prénom:

Classe:

Poste informatique n°:

Avez-vous un ordinateur à la maison?

Avez-vous une connexion Internet à la maison?

Avez-vous l'habitude de naviguer sur Internet?

Avez-vous une adresse électronique personnelle ?

COMMENT UTILISER CE DOSSIER ?

PAGE 0.01

CINQUIÈME

1. Ce dossier va vous guider dans votre travail tout au long de l'IDD. Il aura les fonctions suivantes:

1– Vous présenter le travail que nous ferons pendant chaque séance.
2– Vous faire préparer à la maison le travail que nous ferons à chaque séance.
3– Vous guider dans le travail que vous aurez à faire à chaque séance.

2. Le travail que nous ferons à chaque séance devra au préalable être préparé à la maison. Pour cela lisez le cours correspondant à la séance et faites les exercices qui vous sont demandés.





3. Pensez toujours à ap-

porter ce dossier, car c'est grâce à lui que vous pourrez travailler et progresser lors des séances.

4. Le but de ce dossier est de vous apprendre à travailler en autonomie partielle, personne ne fera le travail qui y est demandé à votre place !



5. A la fin de l'IDD, ce dossier sera ramassé et corrigé.

COMMENT UTILISER CE DOSSIER ?

PAGE 0.02

CINQUIÈME

6. Lors de cet IDD vous serez évalués sur les points suivants:

1– Les exercices qui auront été faits dans ce livret.
(241 / 300 pts)
2– La présentation de vos recherches.
(59 / 300 pts)

7. Pour faire la présentation de vos recherches, vous devrez respecter les contraintes suivantes:

- La présentation de vos recherches se fera sous la forme d'un panneau. La taille du panneau devra être comprise entre les formats A3 (297 x 420) et A2 (420 x 594).
- Le travail en binôme est autorisé (2 élèves), mais chaque élève devra rendre une présentation et chaque présentation devra traiter d'un sujet différent.
- La période ou la date à laquelle se réfère le sujet traité devra apparaître sur la présentation.
- Vos travaux permettront de faire une frise chronologique des événements qui ont marqué l'histoire des indiens d'Amériques. Cette frise sera présentée à l'ensemble des élèves du collège par l'intermédiaire d'une exposition à la fin de l'IDD.
- Après l'exposition vos travaux vous seront restitués.

COMMENT UTILISER CE DOSSIER ?

PAGE 0.03

CINQUIÈME

Objectif	Savoir se déplacer dans une arborescence.
Activités	 Réalisation d'une arborescence sur le disque dur d'un ordinateur. Exercice de l'arbre.

L'avantage de l'outil informatique est de pouvoir créer et stocker des ... milliers de fichiers ! Le plus difficile ne sera pas de créer chacun de ces fichiers, mais de pouvoir les retrouver dans la mémoire de l'ordinateur.

C'est pourquoi, en informatique, nous utilisons un procédé d'archivage « hiérarchisé ».





Nous trouverons dans la mé-

moire d'un ordinateur des répertoires (dossiers) qui seront classés suivant le modèle d'un « arbre ». Nous parlerons de l'arborescence des répertoires.

1. Structure d'un arbre:

En regardant des fruits sur un arbre, vous savez exactement où ils se trouvent. Chaque fruit est accroché à une branche qui est issue d'une branche, qui vient également d'une branche ... etc qui est issue d'un tronc.

Donc si vous voulez un fruit, vous savez où le chercher !



SE DÉPLACER DANS UNE ARBORESCENCE

PAGE 1.01

QUATRIEME

2. Les chapitres d'un livre:

Dans un manuel scolaire, vous trouverez toujours:

Des chapitres,

Des sous-chapitres,

Des paragraphes,



Si vous cherchez des renseignements dans un livre, sur un cours que vous connaissez, vous savez à peu près vers quel chapitre vous diriger !



3. Stockage des fichiers dans un ordinateur:

Tous les fichiers d'un ordinateur sont sauvegardés dans un répertoire, qui sera également sauvegardé dans un répertoire, ... etc,

qui sera lui-même

sauvegardé sur un lecteur. Dans l'exemple ci-contre, vous pouvez voir une arborescence. Dans un répertoire nous pouvons trouver un sous-répertoire ou un fichier, et ceci sans limite. Si vous cherchez un fichier, il faudra donc connaître le <u>« chemin d'accès »</u> de ce fichier.

Exemple: ...\multimédia \images \informatique \logiciel \arborescence \image\ « nom du fichier »



SE DÉPLACER DANS UNE ARBORESCENCE

PAGE 1.02

QUATRIEME

Exercice de prép Trouvez les dé Arborescence (inf	aration: finitions des mots suivants: formatique): <u>(2 pts)</u>	Nill Nill
Fichier (informatio	que): <u>(2 pts)</u>	
Lecteur (informati	que): (2 pts)	
Répertoire (inforn	natique): <u>(2 pts)</u>	
Sauvegarde (info	rmatique) <u>: (2 pts)</u>	
SE DÉPLACER I	DANS UNE ARBORESCENCE	PAGE 1.03
QUATRIEME	M. OLIGER - COLLÈGE VICTOR	R HUGO - COLMAR

Exercice de préparation: (6 pts)

Dans cet exercice vous allez devoir aider le petit ver affamé à trouver le chemin qui le conduira à chaque fruit de l'arbre devant lequel il se trouve. Notez dans le tableau suivant, dans l'ordre, le numéro de chaque branche qu'il devra prendre pour arriver à un fruit.



	Tronc n°	Branche n°	Branche n°	Branche n°	Branche n°
01					
02					
03					
04					
05					
06					

4. Comment créer un nouveau répertoire ?

Pour créer un sous-répertoire dans un répertoire existant, il suffit de sélectionner la commande [**Nouveau**] dans le menu [**Fichier**] de votre explorateur. Dans le sous-menu qui ap-

paraît, sélectionnez la commande [**Dossier**] pour créer un nouveau sousrépertoire.

🔯 Navigation en cours - arborescence							
<u>F</u> ichier	<u>E</u> dition	Affic <u>h</u> age	<u>A</u> ttei	ndre	Fa <u>v</u> oris	<u>O</u> utils	2
<u>N</u> ouveau ►				<u>D</u> oss	sier		
Créer <u>un</u> raccourci			ø	<u>R</u> ace	courci		



Pour donner un nom à votre nouveau dossier, il suffit de le sélectionner, et d'utiliser la commande [Renommer] dans le menu [Fichier].

Maintenant il ne vous reste plus qu'à saisir le nouveau nom de votre répertoire.

SE DÉPLACER DANS UNE ARBORESCENCE

PAGE 1.05

QUATRIEME

Exercice sur poste informatique: (5 pts)

Dans cet exercice vous allez devoir créer un répertoire et des sous-répertoires dans le lecteur de votre ordinateur.



<u>Exercice sur poste informatique</u> (o plo)	Exercice sur	poste	informatique:	(5 pts)
--	--------------	-------	---------------	---------

Ouvrez le fichier *introduction.wks* que vous trouverez dans le répertoire______et notez ci-dessous ce qui y est écrit:

SE DÉPLACER DANS UNE ARBORESCENCE

PAGE 1.07

QUATRIEME

Objectif	Savoir se connecter sur un site Internet distant.
Activités	 Description des différentes zones de travail d'un navigateur Internet. Utilisation d'un navigateur Internet. Connexion à quelques sites Internet. Recherche d'informations en utilisant des sites précis.

Internet permet à tous les ordinateurs du monde de se **connecter** sur le **même réseau**. Comme dans une bibliothèque, il est possible de chercher différentes informations sur des ordinateurs qui ne sont pas à nous. Lorsque nous avons trouvé l'information que nous cherchons, nous pouvons la **rapatrier (télécharger)** pour l'avoir à disposition en permanence sur notre ordinateur.

1. Configuration de votre poste de travail



SE CONNECTER SUR UN SITE INTERNET

PAGE 2.01

QUATRIEME

Notre but est de pouvoir « surfer » sur Internet. Pour cela il
nous faudra un logiciel et un ordinateur. De plus, pour pouvoir
aller sur le réseau, il nous faudra un modem et une
connexion (téléphone, câble, etc.).
Le logiciel: Il traduira dans un langage compréhensible pour

l'homme les informations qui se trouvent sur le réseau.

L'ordinateur: Il est l'outil grâce auquel nous pourrons utiliser le logiciel.

Exercice de préparation:

Trouvez la définition des mots suivants:

Modem: (2 pts)

· · ·		0,000
Réseau (informa	tique): <u>(2 pts)</u>	
•		
Téléchargement:	(2 pts)	
· · SE CONNECTE	R SUR UN SITE INTERNET	PAGE 2.02
QUATRIEME	M. OLIGER - COLLÈGE VICTOR	HUGO - COLMAR



La barre des menus: Elle donne accès à toutes les commandes du logiciel.

La barre des outils: Elle regroupe différents raccourcis qui permettent d'utiliser les commandes les plus souvent utilisées.

La barre d'adresse: Dans cette ligne de saisie, nous devrons écrire l'adresse du site Internet sur lequel nous voulons nous rendre.

La zone de visualisation de la page Internet: Cette zone nous permet de voir les informations contenues sur la page Internet visitée et d'avoir accès aux différents liens (vers d'autres pages) qui s'y trouvent.

Exercice de préparation: (4 pts)

Coloriez les différentes zones d'un navigateur Internet sur l'image ci-dessous en respectant les couleurs suivantes: Barre des menus: brun Barre des outils: Rouge Barre des adresses: Orange Zone de visualisation de la page Internet: Jaune



SE CONNECTER SUR UN SITE INTERNET

QUATRIEME

M. OLIGER - COLLÈGE VICTOR HUGO - COLMAR

PAGE 2.04

3. Utilisation d'un logiciel de navigation

Pour utiliser ce type de logiciel, il suffit de connaître l'adresse de la page que vous voulez visiter. Saisissez l'adresse dans la barre des adresses et validez votre choix en cliquant sur le bouton [OK]. Lorsque la page apparaît à l'écran il ne vous reste plus qu'à vous y promener et recueillir les informations qui vous intéressent.



4. La page d'accueil d'un fournisseur d'accès à Internet

La page d'accueil de votre fournisseur d'accès à Internet

(ou FAI) peut vous proposer une multitude de **liens** Internet qui vous permettront de consulter différents sites (actualité, finance, télé, art, informatique, etc.).



SE CONNECTER SUR UN SITE INTERNET



QUATRIEME

Exercice sur poste informatique: (10 pts)

Allez visiter les sites Internet ci-dessous et complétez le tableau en décrivant en quelques mots le contenu de chaque site.

4	www.dna.fr		
5	www.alsapress	se.com	
	SE CONNECTEI	R SUR UN SITE INTERNET	PAGE 2.06

Notez ci-dessous le sujet que vous allez traiter pendant cet IDD. (travail de préparation)



Exercice sur poste informatique: (20 pts)

Vous allez utiliser Internet pour trouver des informations concernant votre sujet. Vos recherches seront limitées (pour le moment) aux sites ci-dessous.

> www.americas-fr.com www.encyclo.voila.fr www.webencyclo.com Http://fr.encarta.msn.com

Enregistrez les pages Internet qui vous intéressent dans le répertoire\idd \votre nom et prénom \site internet.

Enregistrez les images qui vous intéressent dans le répertoire\idd \votre nom et prénom \images.

SE CONNECTER SUR UN SITE INTERNET

PAGE 2.07

QUATRIEME

5. Comment enregistrer une page et / ou une image trouvées sur Internet ?

Pour enregistrer une page d'un site Internet, il suffit de sélectionner la commande [Enregistrer sous] dans le menu [Fichier] de votre logiciel de navigation.



Pour enregistrer une image, vous n'aurez qu'à y placer votre souris, cliquer sur son bouton droit et sélectionner la com-



mande [enregistrer l'image sous] dans le menu déroulant. Il ne vous restera plus qu'à sélectionner le répertoire d'enregistrement et à saisir

Codage :

le nom que vous voulez donner à l'image. Pour terminer, validez vos choix en cliquant sur le bouton [**OK**].



-

SE CONNECTER SUR UN SITE INTERN

PAGE 2.08

OUATRIEME

Objectif	Savoir utiliser un moteur de recherche.
Activités	 Recherche d'informations précises avec un mo- teur de recherche. Utilisation des opérateurs logiques pour faire une recherche.

1. Le moteur de recherche

Si vous cherchez une information précise sur Internet, mais que malheureusement vous n'avez aucune adresse susceptible de vous donner cette information, vous pouvez utiliser un moteur de recherche. Ce logiciel se chargera pour vous de trouver sur internet des documents qui pourraient contenir l'information que vous cherchez.



2. Utilisation d'un moteur de recherche.

L'utilisation d'un moteur de recherche est très simple. Vous devez pour commencer aller sur le **site d'un moteur de recherche** (*www.yahoo.fr, www.nomade.fr, www.google.fr, www.altavista.com, www.lycos.fr, etc...*). Ensuite formulez votre **requête**. Pour cela écrivez les **mots-clés** dans la ligne de saisie et lancez la recherche en cliquant sur le bouton [**rechercher**]. Les mots-clés doivent avoir un rapport direct avec l'information que vous aimeriez trouver.



3. Faire une recherche avec des opérateurs logiques

L'utilisation des opérateurs logiques lors d'une recherche va vous permettre de mieux cibler les sites qui vous intéressent. Tous les moteurs de recherche vous donneront la possibilité de faire des recherches avancées grâce à ces outils.

LE MOTEUR DE RECHERCHE

PAGE 3.02

QUATRIEME

Descriptions	Signes	Exemples
Pour trouver des phrases exac- tes, il faut utiliser des guillemets	« »	« météo france »
Pour préciser qu'un mot doit obli- gatoirement apparaître, il faut placer un + devant lui (sans es- pace)	+	Technologie +collège
Pour préciser qu'un mot ne doit pas apparaître, il faut placer un - devant lui (sans espace)	-	Jeux –vidéo
Pour que la recherche ne porte que sur le titre des sites connus, placez un t: devant le mot concerné	t:	t:technologie

4. Le résultat d'une recherche.

Après avoir lancé une recherche, les résultats apparaîtront sur une nouvelle page sous la forme d'une liste de liens (de 0 à plusieurs millions !!!). C'est pourquoi il faudra bien choisir les mots-clés que vous utiliserez pour faire votre recherche !



Dans l'exemple de la page précédente, nous avons fait une recherche avec le mot « technologie » sur le moteur de recherche www.voila.fr. Il y a eu 378652 réponses !!!!!!! Il est donc important de bien cibler l'information que vous voulez trouver.

Si nous faisons de nouveau une recherche avec les mots technologie +quatrième +collège +informatique le nombre de réponses tombe à 6540 sur www.google.fr

Google a recherché technologie + collège +quatrième informatique sur le Web. 1 - 10 résultats, sur un total d'environ 6,450.

Département de génie électrique et de génie informatique du Pour contacter le département ou pour notre addresse postale: Département de génie électrique et de génie informatique Collège militaire royal du Canada ... www.rmc.ca/academic/elec/index_f.html - 18k - 9 Sep 2003 - En cache - Pages similaires

Exercice sur poste: (25 pts)

Nous allons utiliser des moteurs de recherche pour faire des recherches sur Internet. Utilisez les adresses ci-dessous pour compléter le tableau de la page suivante.

> Www.google.fr Www.voila.fr Www.lycos.fr Www.nomade.fr Www.altavista.fr Www.yahoo.fr

Complétez le tableau suivant en indiquant pour chaque recherche en fonction du moteur de recherche que vous utilisez les résultats (nombre de liens) de votre requête.

Lors de cet exercice vous n'avez pas à ouvrir de page Internet.

LE MOTEUR DE RECHERCHE

PAGE 3.04

QUATRIEME

	Goo- gle	Voila	lycos	no- made	altavis- ta	yahoo
Indiens						
Amériques						
Indiens +Amériques						
Indiens +Pérou						
Mayas						
Incas						
Mayas +Incas +Pérou						
Sioux						
Comanche						

Exercice de préparation: (10 pts)

Notez ci-dessous des mots-clés concernant votre sujet de recherche.

LE MOTEUR DE RECHERCHE

PAGE 3.05

QUATRIEME

Exercice sur poste informatique: (10 pts)

Faites des recherches sur Internet en utilisant vos mots-clés. Enregistrez les pages Internet qui vous conviennent dans le réper-





toire\idd \nom et prénom \page internet ainsi que les illustrations dans le répertoire\idd \nom et prénom \images.

Utilisez le moteur de recherche

suivant:



www.cndp.fr/spinoo

<u>Note:</u> 1– Pensez à utiliser les opérateurs logiques pour faire vos recherches.

<u>2– Lisez attentivement la charte Internet avant de commencer à utiliser les moteurs de recherche.</u>

LE MOTEUR DE RECHERCHE

PAGE 3.06

QUATRIEME

Exercice de prép	aration:	Nie)
Trouvez la déf	inition des mots suivants:	
Requête: (2pts)		
-		
Opérateur (Inform	natique / mathématique): (2pt	s)
•		
Charte: (2pts)		
•		
Moteur de recherc	che:(2pts)	
• • •		
LE MOTE	UR DE RECHERCHE	PAGE 3.07
QUATRIEME	M. OLIGER - COLLÈGE VICTOR	HUGO - COLMAR

Objectif	Savoir utiliser un traitement de texte.
Activités	 Saisir un texte Mettre un texte en forme Enregistrer un texte.

1. Le logiciel de traitement de texte:

Il permet la saisie d'un texte et sa mise en forme. Exemples de logiciels: Word, Works, Open office, etc...

2. La fenêtre de travail du logiciel Works:

Comme dans tous les logiciels, nous y retrouvons une barre des menus, une barre d'outils et une zone de travail.

Exercice de préparation: (3 pts)

Coloriez l'image ci-dessous en respectant les couleurs suivantes:

- La barre des menus *en brun*
- La barre des outils en rouge
- La zone de travail en orange

Microsoft Works-Document r	non enregistré 1	
Eichier Edition Affichage Inst	ertion Forma <u>t O</u> utils Fe <u>n</u> être <u>?</u>	
Times New Roman 💌 12 💌	₽₽₽₽₩₽₽₽₽	1 <u>1 = M</u> V I
54321		8 9101
	T	
	Hn-tete	
		1
LE TRAF	rement de texte	PAGE 4.01
QUATRIEME	M. OLIGER - COLLÈGE VICTOR	HUGO - COLMAR

Exercice de préparation: (15 pts)

Reliez chaque icône avec la commande qui lui correspond.



*	[Couper]
*	[Gras]
*	[Imprimer]
*	[Nouveau document]
*	[Copier]
*	[Centrer]
*	[Coller]
*	[Italique]
*	[Aligner à gauche]
*	[Police de caractères à 12]
*	[Enregistrer]
*	[Aperçu avant impression]
*	[Style de caractères: Times new Roman]
*	[Aligner à droite]
*	[Souligner]

LE TRAITEMENT DE TEXTE

PAGE 4.02

QUATRIEME

3. Modifier un texte:

Si vous voulez modifier l'aspect d'une partie de votre texte, vous devrez, pour commencer, le sélectionner ! L'ordinateur n'est pas médium, il ne sait pas quels sont les mots qu'il devra modifier si vous





ne le lui dites pas !

Pour cela, pensez à utiliser le bouton gauche de votre souris, ou le bouton gauche combiné avec la touche l

bouton gauche combiné avec la touche [Shift] de votre clavier, ou alors la commande [Sélectionner tout] dans le menu [Edition].

4. Mise en forme des caractères d'un texte:

Pour faire cela nous pouvons utiliser les icônes de la barre des outils, Times New Roman ou alors les commandes que nous

trouverons dans le menu [**FORMAT**].

 Format
 Outils
 Fenêtre
 ?

 Police et style de caractères...
 Paragraphe...
 Paragraphe...

 Tabulations...
 Bordure et trame de fond...
 Listes à puces...

 Colonnes...
 Mises en forme rapides...

 Menyoi à la ligne...
 Image...

aregistre i

Dans tous les cas, si vous voulez changer quelque chose dans votre document, vous devez pour commencer sélectionner avec la souris les choses que vous voulez modifier, ensuite vous pourrez choisir leur nou-

velle apparence.



PAGE 4.03

QUATRIEME



6- Comment faire un texte sur plusieurs colonnes ?

N°		Activités	R	emarques	
01	Lancez le logi	ciel Works			
02	Ouvrez une no vail traitement tionnant le bou texte] dans le	Ŵ	<u>T</u>raitement de texte Créer des lettres, des des étiquettes de publi		
03	Ecrivez votre t dans votre fict	texte(votre article) nier.	En-t	Le maquettiste est le sp	
04	Pour faire app plusieurs colo d'abord le séle	paraître votre texte sur nnes, vous devez tout ectionner	sup; plus soit liées	oorts écrits: magazine, jourr en plus aujourd'hui sur des s Son but est de concevoir agréable et facile à lire, en s à la reproduction. Le maquettiste intervient	
05	Sélectionnez l Ionne] dans l	a commande [co- e menu [Format].	Forma <u>t</u> Outils Fe <u>n</u> e		
06	Dans la fenêtr cran, vous pou bre de colonne voulez écrire v	re qui apparaît à l'é- urrez définir le nom- es sur lesquelles vous votre texte.		Police et style de Paragraphe Tabulations Bordure et trame o Listes à puces Colonnes	
	Format des colonnes: <u>N</u> ombre de colonnes: <u>E</u> space entre colonnes: Exemple	2 DK 1,3cm Annuler Remarque: le format de la colonne s'applique au document tout	Valic choix sur la [OK	lez votre x en cliquant e bouton	
	LE TRAIT	EMENT DE TEXTE		PAGE 4.0 5	
Q	UATRIEME	M. OLIGER - COLLÈGE V	ICTOR	HUGO - COLMAR	

Exercice sur poste informatique: (10 pts)

Utilisez un logiciel de traitement de texte (Works) pour saisir et mettre en forme votre travail de recherche en respectant les consignes ci-dessous.

Taille de la police de caractères: 12 Police de caractères: Arial Nombre de colonnes: 2 Interligne: simple Alignement du texte: justifié Enregistrez votre travail dans le répertoire\ idd \nom prénom \ fichier works



7. Comment insérer une image dans votre texte ?

N°		Activités	Remarques				
01	Ouvrez le ficl insérer une ir	nier dans lequel vous voulez mage.	Insertion Forma <u>t</u> Outils Saut de page				
02	Pour insérer nu [insertio mande [Obj raît à l'écran, à partir d'un bouton [Par	une image, allez dans le me- n] et sélectionnez la com- et]. Dans la fenêtre qui appa- sélectionnez l'option [Créer fichier] et appuyez sur le courir].	Numéro de page Nom du document Date et heure Caractère spécial Champ de base de dor Texte rapide Note de bas de page Tableau Graphique Feuille de calcul ClipArt WordArt Dessin Objet				
	LE TRAI	PAGE 4.06					
Q	QUATRIEME M. OLIGER - COLLÈGE VICTOR HUGO - COLMAR						

Insérer objet	? ×
 Créer Nouveau Créer à partir d'un fichier Créer à partir d'un fichier 	et : OK SMP Image PC Image PCD Image WMF Image
Résultat	Créer Nouveau OK Eichier : Annuler Créer à partir d'un fichier C:\Program Files\MSWorks\Document
votre document.	Parcourir
Sélectionnez le bon répertoire, le bon fichier et va- lidez votre choix en cliquant sur le	Parcourr Explorer: Documents Mscreate
bouton [Insé- rer]	Nom : Insérer Type : Tous les fichiers (*.*) Annuler

Les images que vous allez insérer dans votre fichier seront stockées dans le répertoire\ idd \nom prénom \ images

<u>Attention</u>: A ce stade de l'insertion, l'image ne se combine pas encore parfaitement avec votre texte ! illustrations (photos, dessins, graphiques), la répartition des blancs. Bref, il imagine toute l'organisation des éléments qui composent une

<u>Enregistrer</u> Ctrl+S page.

Son travail aboutit à la réalisation d'un modèle de page, appelé maquette, comportant toutes les indications nécessaires à la réalisation technique du

LE TRAITEMENT DE TEXTE

PAGE 4.07

QUATRIEME



Exercice sur poste informatique: (10 pts)

Insérez des images (que vous aurez trouvées) dans le texte que vous avez saisi précédemment.

LE TRAITEMENT DE TEXTE

PAGE 4.09

QUATRIEME

Objectif	Savoir décrire le contenu d'un message électroni- que.
Activités	 Repérer les différentes zones d'un message électronique Définir les différents documents qui peuvent être joints à un message.

Le message électronique est un fichier informatique pouvant être envoyé à des correspondants connectés à l'Internet. Ce fichier contient différentes informations que nous allons décrire ci-dessous.

1. Contenu d'un message électronique.

• L'adresse électronique de l'expéditeur (collège.VictorHugo@ac-

strasbourg.fr)

- L'adresse électronique du destinataire
 (Lycée.Bartholdi@ac-strasbourg.fr)
- Le jour, la date et l'heure d'envoi du message.

(Lundi, 10 Septembre 2003 à 13h00)

• Le sujet du message

(Liste des élèves qui intégreront des classes de seconde)

Le message
 (bla-bla-bla-bla-bla-bla)

 Des pièces jointes

 (des images, des textes, des fichiers tableur, des graphiques, des plans, des fichiers vidéo, ...)

LE MESSAGE ÉLECTRONIQUE

PAGE 5.01

QUATRIEME



👔 Nouvea	u mess	age											
<u> </u>	<u>E</u> dition	Affichage	Insertion	Format	<u>O</u> utils	<u>M</u> essage	2						<u>II</u>
		X		C2		K∩)		2√	ABC	U	\downarrow	•	*
Envoye	r	Couper	Copier	Colle	er 🛛	Annuler		Vérifier	Orthographe	Joindre	Priorit	é	
📴 À :													
😭 Coll							_						
Objet :							_	00					
		_	▼■	GZ	ş	-n-tet	е	n°0′	é a I	- 🐁 🛛			
													<u> </u>
· .													
L	en-	tete	d'un r	nes	-	Boîte de réce	ption	Fee		Teinden 11	Annula		Dusuillas
sage	éle	ctron	ique	peu	t	Ecrire un mess	sage)			- n_tôtc	n°∩	2	Brouilion
être	aue	lconc	ue. I	I ser	a	Carnet d'adre	siers	Correcte	ur d'orthograph L			2	
touio		snác	ifique			Reche	erche	Hau	te priorité 🗔	onndendel A	cuse de rece	ption	Garder une copie
loujo	ui 5	spec	inque		_	Op	tions	A :					
logic		lue v	ous u	ITIIIS	9 -	Autre compte	Aide	Ce :				(Conie co	onforme)
rez p	our	l'écri	ire. P	ar				Beer				(Carla e	n favora invisible)
contr	e. l	es inf	orma	ition	S	NOUVEAU	-mail SÇALI	<u>utt</u>				(copie c	onionne invisible)
	2, i	e v re	strouv		ne	VISITE GUIDEE	۲	Sujet :					
yue i		5 y 10			13								A
sero	nt to	DUJOU	rs Ies	mē	-								

Exercice de préparation: (8 pts)

Coloriez les différentes zones de l'en-tête d'un message électronique (page suivante) en respectant les contraintes cidessous.

Les barres de menu et d'outils en brun

La ligne de saisie du (ou des) destinataire(s) (A: ou Cc:) en rouge

La ligne de saisie de l'objet (sujet) du message en orange La zone de visualisation des pièces jointes en jaune

La zone de saisie du message en vert

LE MESSAGE ÉLECTRONIQUE

PAGE 5.02

QUATRIEME

mes.

Nouveau message	e En	-tête n°01					
<u><u> </u></u>	ffichage Insertion	Fo <u>r</u> mat <u>O</u> utils	<u>M</u> essage	2 🦣			
	<u>к</u>		ß	>>			
Envoyer Co	uper Copier	Coller	Annuler				
📴 À: 📔							
Co:							
Objet :							
Joindre : 🖭 couvert	ure sixième.pub (33,5	Ko)					
	▼▼里	G I <u>s</u> /	\ . ∰ ⊞	律書》			
				-			
🖉 Rédiger un message : Messeng	ger Express - Microsoft Internet Exp	lorer					
Envoyer Adresse Join	dre Brouillon Aide Anr	nuler					
Ajouter destinataire Obje		A CC DCC					
			*				
			v				
, Priorité Normale 🗾 De	emande d´accusé 🔤	un 💌	_				
		En-	tête n°02				
•				Þ			
LE MESSAGE ÉLECTRONIQUE PAGE 5.0							
QUATRIEME	M. OLIGER - O	COLLÈGE VICT	'OR HUGO	- COLMAR			

2. L'adresse électronique.

Toutes les adresses électroniques (messagerie) sont composées de deux données:

- L'identifiant personnel du possesseur de l'adresse électronique.

- L'identifiant du fournisseur d'accès à Internet (FAI) qui gère la boîte aux lettres.

Ces données, pour donner une adresse Internet, se combineront toujours de la façon suivante:

<identifiant personnel>@<identifiant du FAI>



Les adresses électroniques peuvent se trouver grâce à différents outils qui sont:

L'annuaire

...)

La presse écrite (quotidienne, hebdomadaire, mensuelle,





LE MESSAGE ÉLECTRONIQUE

PAGE 5.04

QUATRIEME

Exercice de prép	aration:			
Trouvez la défi	nition des mots suivants:			
Expéditeur. (2 pts)			
<u>.</u>				
Destinataire. (2 pt	ts)			
· ·				
·				
Arobas (informatio	que) <u>. (2 pts)</u>			
Exercice sur pos nique / maximum	<u>te informatique</u> :(1 pt par ad 10)	resse électro-		
Notez sur la page suivante les différentes adresses Inter- net (messagerie) que vous avez trouvées et que vous utilise- rez pour demander des renseignements concernant votre su-				
LE MESSA	GE ÉLECTRONIQUE	PAGE 5.05		
QUATRIEME	M. OLIGER - COLLÈGE VICTOR	HUGO - COLMAR		

QUATRIEME

Adresses électroniques:

M. OLIGER - COLLÈGE VICTOR HUGO - COLMAR

LE MESSAGE ÉLECTRONIQUE

PAGE 5.06



3. Comment ouvrir une boîte aux lettres sur Internet ?

L'ouverture d'un compte (d'une boîte aux lettres) sur Internet se fera toujours de la même façon (à quelques détails près) et ce pour n'importe quel fournisseur d'accès à Internet (FAI) !

La procédure suivante pourra presque toujours être appliquée pour ouvrir une nouvelle boîte aux lettres.

3.1 Procédure d'ouverture d'une boîte aux lettres.

N°		Activités	Illustration
01	Lancez Intern l'adresse de v choix en cliqu [OK]	Eichier Edition Affichage Fayoris Qu * Image: Second state of the second state of	
02	Dans la fenêtre d'accueil de votre FAI, cherchez le lien qui vous per- mettra de créer un nouveau compte. [créer votre adresse permanente] et cliquez dessus.		 Consultez vos messages Identifiant : @laposte.net Mot de passe : Créez votre adresse permanente @laposte.net
03	Dans la fenêtre qui s'ouvre, complé- tez les différentes lignes de saisie. <i>Prénom, nom, date de naissance,</i> <i>adresse, code postal, ville, votre mot</i> <i>de passe (2 fois),</i> <u>Note:</u> répondez à toutes les ques- tions sauf celles concernant les nu- méros de téléphone!		
	LE MESSA	GE ÉLECTRONIQUE	PAGE 5.07
QUATRIEME M. OLIGER - COLLÈGE VICTOR HUGO - C			ICTOR HUGO - COLMAR

	Acceptation de la charte d'utilisation du courrier électronique			
	Votre inscription ne sera effective que si vous acceptez la charte d'utilisation du courrier électronique en cochant la case ci-dessous et en cliquant sur le bouton Valider.			
	Charte d'utili laposte.net	sation du courrier électronique de 🚽		
	CONDITIONS PAR ELECTRONIQUE	TICULIERES DU COURRIER	1	
	□ Je m'engage à valide.	respecter la charte d'utilisation du courrier électronio	que @laposte.net et	
N°		Activités	Illus	tration
04	Avant de valio bas de page charte d'utili électronique « d'engagem charte d'utilis	der votre saisie (en), lisez attentivement la sation du courrier et cochez la case <i>ient à respecter la</i> <i>ation »</i>		
	Votre a	dresse électronique		
	L'adres les mêr Nous vo votre pr deuxièr Il vous s Lorsque	se julien.muller@laposte.net a déjà été créée par une per mes nom et prénom que vous. ous proposons de personnaliser davantage votre adresse énom, par exemple, l'initiale de votre deuxième prénom ou ne nom de famille. suffit de faire les modifications ci-dessous. .muller @la e votre adresse vous convient, validez.	sonne qui porte en ajoutant à encore un poste.net	
N°		Activités	Illus	stration
05	Vérifiez votre et modifiez-la convient pas Validez votre le bouton [V	e adresse électronique a si elle ne vous saisie en cliquant sur alider]		
	LE MESSA	GE ÉLECTRONIQUE		PAGE 5.08
C	QUATRIEME	M. OLIGER - COLLÈGE VI	CTOR HU	GO - COLMAR

N°	l° Activités			llustration
06	Vous devrez faire un choix (pas obligatoire) entre différents jour- naux électroniques qui seront en- voyés dans votre boîte aux lettres. Validez votre choix en cliquant sur le bouton [OK]			
07	Voilà, vous avez créé votre boîte aux lettres personnelle. Pensez sur- tout à bien noter votre identifiant, vo- tre mot de passe, etc.			
08	Maintenant vous pouvez accéder à votre nouvelle boîte aux lettres en complétant les deux lignes de saisie identifiant et mot de passe. Validez votre saisie en cliquant sur le bouton [OK].			Accédez à votre BAL Votre adresse : julien99.m Votre mot de passe : Imme Imme Vos t : @laposte.net sse : ok re adresse E
09	09 Vous voilà maintenant dans votre lo- giciel de messagerie en ligne.			age 5.10
	LE MESSA	GE ÉLECTRONIQUE		PAGE 5.09
	QUATRIEME M. OLIGER - COLLÈGE VICTOR HUGO - COLMAR			



Exercice sur poste informatique: (10 pts si l'exercice page 6.05 est fait)

Créez votre boîte aux lettres en utilisant la procédure précédente.

Les coordonnées du FAI que vous devrez utiliser sont:

www.laposte.fr

Notez ci-dessous les informations personnelles concernant votre compte.

Adresse électronique:

Mot de passe: Question si vous perdez votre mot de passe:

Réponse:_____

Attention: Notez votre adresse Internet et votre mot de passe en utilisant la même syntaxe et les mêmes caractères que sur l'écran de rappel !

LE MESSAGE ÉLECTRONIQUE

PAGE 5.11

QUATRIEME

Objectif	Savoir écrire un message électronique	
Activités	 Ecrire un petit texte dans un message électronique Joindre un fichier au message Entrer les coordonnées du destinataire et l'objet du message 	

1. La boîte aux lettres électronique.

Avec un ordinateur, un logiciel et une connexion à Internet, il est possible **d'envoyer** et de **recevoir** du courrier électronique. Cette boîte aux lettres est **virtuelle**.

L'envoi et la réception des messages sont pratiquement **instantanés**.

Par cette méthode nous pouvons transmettre à nos correspondants toutes sortes de documents informatiques.

Pour pouvoir envoyer des messages électroniques il vous faudra également utiliser les services proposés par les fournisseurs d'accès à Internet (**FAI**) (Voila, Wanadoo, Free, Lycos, Nomade, Yahoo, etc.). Sans eux vous n'aurez pas l'autorisation de pénétrer dans le « monde de l'Internet ».





ECRIRE UN MESSAGE ÉLECTRONIQUE

PAGE 6.01

QUATRIEME

2. Le logiciel de messagerie en ligne.

Ce logiciel va vous permettre de gérer votre boîte aux lettres Internet. Il est en général proposé par votre FAI.

L'avantage de cette méthode est que vous pouvez voir votre courrier électronique depuis n'importe quel poste informatique. Il n'est pas utile de changer la configuration du poste que vous utilisez ponctuellement pour voir votre courrier.



L'inconvénient est que vous êtes connectés à l'Internet aussi longtemps que vous utilisez ce logiciel.

3. Composer un nouveau message.

Pour écrire un nouveau message, il vous suffit de cliquer sur le bouton « nouveau message » dans la barre des outils (ou « écrire un message »).

ECRIRE UN MESSAGE ÉLECTRONIQUE

PAGE 6.02

QUATRIEME

Dans l'en-tête du message qui apparaît à l'écran, vous devrez fournir les informations suivantes:



4. Envoyer votre message.



Après avoir écrit votre message, il vous suffit de l'envoyer à votre correspondant en cliquant sur le bouton [**Envoyer / recevoir**] qui se trouve dans la

barre des outils.

5. Exemple d'un compte mail chez tiscali.fr

college_victor_hugo@tiscali.fr		Boîte de réception	🗙 Quitter
Boîte de réception 🕨	() Actualiser	Тоц	it sélectionner Détruire
Ecrire un message	_	Déplocer upro	
Carnet d'adresses		Deplacer vers	(choisir ún dossier) 💽 🖾
Dossiers	Vous avez 1	message(s) non lu(s) sur 1	
Recherche	Choix De	Quist/description	Date/beure Taille
Options			
Aide	🔲 🖂 "info"	<u>Message de bienve</u>	nue 07/10/2002 15:50 28 Ko

Voici l'exemple de la page d'accueil d'un logiciel de gestion d'une boîte aux lettres sur Internet. Vous pouvez y consulter vos mails, les archiver et en écrire.

L'écriture d'un mail se fera toujours à quelques exceptions

près de la même manière. Il faut donner les **coordonnées** de votre correspondant, un **sujet** au message et écrire le texte. Pour envoyer le message, il suffit de cliquer sur le bouton [**Envoyer**].

Boîte de réception	Envoyer	Joindre	Annuler	Brouillon
Ecrire un message 🕨] _	
Carnet d'adresses	Correcteur d'orthogra	aphe : français		
Dossiers	☐ Haute priorité	Confidentiel	Accusé de réceptio	n 🛛 🔽 Garder une copi
Recherche			·	
Options				
Aide	<u>A:</u>]			
Autre compte mail	<u>Cc :</u>		(Cd	opie conforme)
IOUVEAU ¹ E-mail II TISCAU VISITE CUIDEE @	Bcc : Sujet :		(Co	opie conforme invisible)
				2

ECRIRE UN MESSAGE ÉLECTRONIQUE

PAGE 6.04

QUATRIEME

Exercice sur poste informatique: (2 pts par message, 20 pts au maximum)



Vous allez devoir envoyer par mail des demandes de renseignements en utilisant les différentes adresses que vous avez notées à la page 5.06.

Je vous rappelle qu'il s'agit d'une correspondance réelle et que quelqu'un lira votre message !!

Tous les messages que vous écrirez devront être envoyés en copie à l'adresse suivante:

professeur.clgvictorhugo@laposte.net

Utilisez le modèle de message ci-dessous pour faire ce travail.

Objet: demande de renseignements.

Bonjour,

Bla-bla-bla-bla-bla-bla Bla-bla-bla-bla

Formule de politesse

Signature (votre nom et votre prénom)

ECRIRE UN MESSAGE ÉLECTRONIQUE

PAGE 6.05

QUATRIEME

Utilisez votre boîte aux lettres (exercice page 5.11) pour écrire ces messages. Note: - Suivez la procédure ci-dessous pour faire cet exercice. 15/09/2003 LA POSTE 🥭 www.laposte.fr Nos services vous correspondent ! E-mails gratuits / Web Le 1– Ouvrez Inter-Groupe Consultez vos net explorer et Presse messages Communiqués Identifiant : connectez-vous Photothèque @laposte.net au site Recrutement Mot de passe : www.laposte.fr ok Le Musée Musée Créez votre adresse Le Comité permanente pour @laposte.net <u>l'Histoire</u> de La Poste . . 2– Complétez les cases **IDENTI-** Consultez vos messages FIANT et MOT Identifiant : DE PASSE qui plgvictorhugo <mark>@laposte.net</mark> apparaissent à Mot de passe : l'écran. ok Validez votre choix par [OK] ECRIRE UN MESSAGE ÉLECTRONIQUE **PAGE 6.06** M. OLIGER - COLLÈGE VICTOR HUGO - COLMAR OUATRIEME



ECRIRE UN MESSAGE ÉLECTRONIQUE

PAGE 6.07

QUATRIEME



6. La pièce jointe.

Le message électronique donne la possibilité, pour ceux qui le désirent, de **transmettre** à leur(s) correspondant(s) des **documents informatiques** (images, fichier texte, musique, fichier tableur, etc.)







7- Comment joindre un document à un message électronique ?

Pour **joindre** un document à un message électronique, vous devez pour commencer ouvrir un nouveau message. Ensuite, lorsque l'en-tête et le corps du message seront faits, vous devrez cliquer sur le bouton [**Joindre un document**].

Dans la fenêtre qui apparaîtra, cliquez sur le bouton [**Parcourir**] et il ne vous restera plus qu'à

Choix du fi	chier		? >
Explorer :	🔁 multimédia	💌 🗈 💆	📸 🔳
L			
No <u>m</u> :			<u>O</u> uvrir
Type :	Tous les fichiers (*.*)	T	Annuler
-	[

	🚰 Joindre un document - Microsoft Internet Explorer 📃 🔲 🗙
	laposte.net
)-	Ajouter ce document Annuler
	Cliquez sur Parcourir pour sélectionner un fichier, puis ajoutez-le à la liste.
	Document à joindre : Parcourir
	Lorsque vous appuyez sur le bouton Ajouter ce document , votre fichier est téléchargé de votre ordinateur vers votre boîte aux lettres. Cela peut prendre plusieurs minutes. Répétez ces étapes pour attacher d'autres fichiers.
s le	électionner le fichier que vous vou- ez joindre à votre message.

ECRIRE UN MESSAGE ÉLECTRONIQUE

PAGE 6.09

QUATRIEME

Exercice sur poste informatique: (10 pts)

Dans cet exercice vous allez devoir envoyer tous vos documents numériques (textes, images, graphiques, cartes, etc...) en pièces jointes à une adresse précise.

N°	Activités	Illustrations
01	Ouvrez un nouveau message	Écrire un courrier
02	Notez l'adresse du destinataire de votre message: <i>Professeur.clgvictorhugo@laposte.net</i>	Encouyer Main Note De: othere citysetcontrugo@daposte net A: imay=@daposte net A: imay=@daposte net A: imay=@daposte.net A: imay=@daposte.net A: imay=@daposte.net Cette: jesseur citysetcontrugo@laposte.net A: imay=@daposte.net Cette: jesseur citysetcontrugo@laposte.net A: imay=@daposte.net Cette: jesseur citysetcontrugo@laposte.net Image: Cette: Vette: jesse
03	Notez l'objet de votre message: Documents numériques	Madame, Monsieur Bla Bla Bla Bla Bla Bla Bla Bla Bla Bla D'avance merci Nom et Prénom Collège Vittor HUGO de Colmar
04	Ecrivez votre message <i>Nom + prénom + classe</i>	
05	Joignez tous les documents numéri- ques que vous avez utilisés pour ré- aliser votre travail.	Choisir les destinataires Joindre un document Mise en forme du message
06	Envoyez votre message.	De : eleve.clgvictorhugo A : maya@americas Copie : ofesseur.clgvicto
07	Quittez votre boîte aux lettres.	Utiliser la version complète • Quitter Indi 15 septembre • <u>Comment ça marche ?</u> Ras de page Objet Date et heure Yétat de la distri 15/09/2003 22:46

ECRIRE UN MESSAGE ÉLECTRONIQUE

PAGE 6.10

QUATRIEME

	-
Objectif	Savoir télécharger un fichier sur Internet
Activités	 Télécharger un dossier précis sur un site distant. Télécharger des informations après une recherche sur Internet. Sauvegarder ses fichiers dans un répertoire donné.



Il est possible de trouver toutes sortes d'informations sur Internet, mais si vous ne faites pas les démarches nécessaires, lorsque vous vous déconnecterez du réseau, vous n'y aurez plus accès.

1. Enregistrer la page Internet que vous consultez

Lorsque vous consultez une page Internet, vous pouvez à tout moment l'enregistrer sur votre disque dur. Pour cela, cliquez sur le menu [Fichier] et sélectionnez la commande [Enregistrer sous]. Vous pourrez consulter cette page par la suite même si vous n'êtes plus connectés au réseau.



TÉLÉCHARGER UN FICHIER SUR INTERNET

PAGE 7.01

QUATRIEME

2. Enregistrer une image d'une page Internet

Si une image vous intéresse sur Internet, vous avez la possibilité de l'enregistrer sur votre disque dur. Pour cela placez votre souris sur l'image, cliquez sur le bouton droit de votre souris (pour faire



apparaître le **menu contextuel**) et sélectionnez la commande [**Enre**-

gistrer l'image sous]. Cette manipulation fonctionnera presque toujours pour les objets qui sont insérés dans une page internet.

3. Enregistrer un objet à partir du lien qui le désigne

Parfois les objets qui se trouvent sur une page Internet ne sont que des **liens**. Ces liens vous permettent, lorsque vous cliquez dessus, d'ouvrir une nouvelle fenêtre. Vous avez la possibilité de sauvegarder le contenu de cette fenêtre (page



Enregistrer l'image sous...

Imprimer l'image...

Copier

Propriétés

Atteindre Mes images

Ajouter aux Favoris..

Envoyer l'image par courrier électronique.

Établir en tant qu'élément d'arrière-plan

Définir comme élément du <u>B</u>ureau...

Ы

ie

iε

s

c.

г

ιp

Internet, image, programme, etc.). Pour cela placez la souris sur le lien, cliquez sur le bouton droit de la souris et sélectionnez la commande [**enregistrer la cible sous**] dans le menu contextuel.

TÉLÉCHARGER UN FICHIER SUR INTERNET

PAGE 7.02

QUATRIEME



Sur certains sites Internet vous aurez la possibilité de trouver des liens qui vous permettront de **télécharger** directement

un fichier. En cliquant sur le lien correspondant, vous aurez directement la fenêtre d'enregistrement qui apparaîtra à l'écran.



5. L'aspirateur de site

Ce type de logiciel vous permettra de copier l'intégralité

d'un site Internet sur votre disque dur (texte, image, liens, etc.)

Ceci peut être utile si vous souhaitez consulter un site sans être connectés au réseau.



TÉLÉCHARGER UN FICHIER SUR INTERNET



QUATRIEME

Exercice sur poste informatique: (10 pts)

Dans cet exercice vous allez devoir ouvrir des sites Internet à partir de leurs adresses et sauvegarder les pages qui s'affichent à l'écran.



1- Adresse Internet: http://www.education.gouv.fr/ ram/educd/brochure/actions/2000/mel/ doposte.htm



Lecteur de sauvegarde: / idd/ vos nom et prénom / page Internet

2- Adresse Internet: http:// www.educnet.education.fr/ chrgt/charteproj.pdf

Lecteur de sauvegarde:/ idd/ vos nom et prénom / page Internet

esse

Envoyez ces fichiers en pièces jointes à l'adresse électronique suivante:

Professeur.clgvictorhugo@laposte.net

<u>Note</u>: Dans le message que vous envoyez, pensez à inscrire votre nom et votre prénom.

TÉLÉCHARGER UN FICHIER SUR INTERNET

PAGE 7.04

QUATRIEME

Exercice sur poste informatique: (10 pts) Consultez les sites suivants et en fonction du sujet que vous traitez, téléchargez les ressources (textes ou images) que vous y trouverez. Enregistrez ces ressources dans le répertoire \ idd \vos nom et prénom \page Internet ou images



Site des civilisations pré-colombiennes http://www.americas-fr.com/civilisations/légendes/

legendes.html http://www.americas-fr.com/civilisations/musee/ musee.html

<u>Site traitant de la civilisation Inca</u> http://perso.club-internet.fr/dduguay/ http://www.abc-latina.com/civilisations/Inca.htm http://www.americas-fr.com/civilisations/incas.html

<u>Site traitant de la civilisation Maya</u> http://www.americas-fr.com/civilisations/mayas-1.html http://www.americas-fr.com/civilisations/mayas-2.html

Site traitant de la civilisation Aztèque

http://www.ac-bordeaux.fr/Etablissement/Montpon/ azteque.htm http://www.abc-latina.com/civilisations/azteque.htm http://www.americas-fr.com/civilisations/azteques.html http://www.americas-fr.com/civilisations/aztecas/dieux.html

TÉLÉCHARGER UN FICHIER SUR INTERNET

PAGE 7.05

QUATRIEME

<u>Site traitant des indiens en général</u> http://pedagogie.ac-aix-marseille.fr/etablis/ ecoles/nevache/CARTEBLA/Amerindi.htm http://www.ac-rouen.fr/lycees/fontenelles/ tpe/1erel/groupe3/conqueteusa.htm http://fr.encyclopedia.yahoo.com/tdm/ tdm_f_2477.html



<u>Site traitant des Sioux</u> http://www.ac-toulouse.fr/col-fragonardnegrepelisse/eleves/E-U/sioux.htm http://fr.encyclopedia.yahoo.com/articles/s/ s0003995_p0.html

<u>Site traitant des Co-</u> <u>manches</u> http://www.artisanatindien.com/ comanche.html

http://fr.encyclopedia.yahoo.com/ articles/c/c0006535_p0.html

<u>Site traitant des Cheyennes</u> http://fr.encyclopedia.yahoo.com/articles/c/c0004252_p0.html

Site traitant des Apaches

http://fr.encyclopedia.yahoo.com/articles/a/a0004684_p0.html



<u>Site traitant des Navajos</u> http://fr.encyclopedia.yahoo.com/ articles/n/n0000423_p0.html



TÉLÉCHARGER UN FICHIER SUR INTERNET

PAGE 7.06

QUATRIEME

<u>Encyclopédie en ligne</u> http://www.webencyclo.com (*il vous faudra une adresse Internet pour pouvoir utiliser cette encyclopédie*) http://www.encyclopedie-hachette.com Http://fr.encarta.msn.com

Notez ci-dessous les sites où vous avez trouvé des ressources pour votre exposé.

TÉLÉCHARGER UN FICHIER SUR INTERNET

PAGE 7.07

QUATRIEME

6. Comment récupérer un texte sur un site Internet ?



Récupérer un texte sur un site Internet peut se faire avec les commandes [Copier], [Coller] et un traitement de texte.

Dans le cas où vous feriez cette manipulation, n'oubliez jamais de signaler à la suite du texte qu'il s'agit d'une copie et indiquez l'origine de la copie (Nom de l'au-

teur, adresse Internet de la page où vous avez trouvé le texte, etc.).

Vous trouverez ci-dessous la procédure à suivre pour réaliser cette manipulation.



N°	A	ctivités	Illustrations
01	Trouvez le tex copier sur Inte	te que vous voulez ernet.	Adresse http://www.webencyclo.com/atticles/attic WebEncyclo La première encyclopédie francophone entitérement gasuite l INR RECHERCHE Atts. architecture et photographie > A. civilisations et archéologie Mayas La civilisation des Mayas est une des plus brillantes parmi celles qui ont fleuri l'arrivée des Européens. Les magnifiques a laissés, à Chichén Itzá ou à Palenqu d'une culture très avancée. Mais l'hist
02	Sélectionnez le texte qui vous in- téresse en utilisant le bouton droit de votre souris.		Image: Contract of the second seco
TÉ	LÉCHARGER U	IN FICHIER SUR INT	ERNET PAGE 7.08
		M OLIGER - COLLÈC	CE VICTOR LUIGO - COI MAR

03	Dans le menu [Edition] sélec- tionnez la commande [Copier]		Edition Affichage Couper Cogier Coller Eichier Edition	Fayoris Qutils ? Ctrl+X Ctrl+C Ctrl+V
04	Ouvrez une nouvelle page de traitement de texte		Imal Imal	
05	Dans le menu [Edition] du traite- ment de texte, sélectionnez la commande [Coller]		Edition Affichage Insertion F Impossible Impossible Impossible Cirl+ Impossible Impossible Impossible Cirl+ Impossible Couper Cirl+ Impossible Cirl+ Cirl+ Impossible Cirl+ Cirl+ Impossible Cirl+ Cirl+ C	
06	Maintenant il ne vous reste plus qu'à faire la mise en forme de vo- tre texte avec les outils du traite- ment de texte		Incharge Insertion Formage Qubits Table Imal Imas I	
TÉ	LÉCHARGER U	IN FICHIER SUR INT	ERNET	PAGE 7.09
QUATRIEME M. OLIGER - COLLÈGE VICTOR HUGO - COLMAR				